



RUFA
Rome University
of Fine Arts

SCHEDA WORKSHOP – INTERACTION EXPERIENCE

Titolo Workshop

INTERACTION EXPERIENCE

A cura di:

Mauro Pace e Saverio Villirillo

(NONE)

Indirizzato a:

Il workshop è aperto a quanti siano interessati all'ambito della progettazione dell'interazione, designer, architetti, artisti e programmatori.

Non sono richieste conoscenze e competenze specifiche (livello principianti), ma sono benvenute persone che abbiano avuto già esperienza nel settore e nell'utilizzo delle nuove forme di interaction experience

Num. Max. Partecipanti:

25

Durata e Crediti:

25 ore – 2 crediti

Periodo, orari e luogo di svolgimento:

Lun 11 luglio 10.00-16:30 (calcolando mezz'ora di pausa pranzo)

Mar 12 luglio 10.00-16:30 (calcolando mezz'ora di pausa pranzo)

Mer 13 luglio 10.00-16:30 (calcolando mezz'ora di pausa pranzo)

Gio 14 luglio 10.00-17:30 (calcolando mezz'ora di pausa pranzo)

Sede RUFA - Via Benaco 2 – Aula Graphic Design e Aula Computer

Breve descrizione:

Il Corso affronta due ambiti progettuali: il design di spazi espositivi multimediali (exhibition design, storytelling) e la messa in scena di nuove forme di spettacolarità (performance interattive). Progettare Musei ed Exhibit non più solo da leggere ma che riescano a coinvolgere emotivamente, con un linguaggio innovativo. Attraverso le nuove tecnologie è possibile un arricchimento espressivo e creare dei momenti partecipativi unici. In questo modo il museo diventa, oltre che uno spazio da visitare anche da vivere, modificare e arricchire. Grande importanza è data allo sviluppo di progetti che affrontano problematiche creative in modo interdisciplinare e in team, ricerca e sperimentazione confluiscono nella elaborazione di uno o più progetti eventi.

Mod. 05-02 –B Rev. 0 del 03-12-2015

