



**RUFA**  
Rome University  
of Fine Arts

## SCHEMA WORKSHOP – PROJECTION MAPPING

Titolo Workshop e sottotitolo:

PROJECTION MAPPING

Arte e tecnologia per la proiezione di animazioni, immagini e video aderenti a superfici preesistenti.

A cura di:

Studio AIRA – Filippo M. Rotondi

Indirizzato a:

Tutti gli studenti

Competenze richieste:

Photoshop / After Effects / Software CGI 3D

Partecipanti muniti di laptop.

Num. Max. Partecipanti:

25 partecipanti

Durata e Crediti:

25 ore – 2 crediti

Data, orario e luogo di svolgimento:

**Lun 11 luglio** 9:30-15:30 (un'ora di pausa pranzo)

**Mar 12 luglio** 9:30-15:30 (un'ora di pausa pranzo)

**Mer 13 luglio** 9:30-15:30 (un'ora di pausa pranzo)

**Gio 14 luglio** 9:30-15:30 (un'ora di pausa pranzo)

**Ven 15 luglio** 9:30-15:30 (un'ora di pausa pranzo)

Sede RUFA Via Benaco 2 – Aula Design

Premessa:

Il Projection mapping è una nuova ed affascinante tecnica di videoproiezione che può tramutare potenzialmente qualsiasi superficie in uno schermo, è il territorio di confine nel quale convergono arte, architettura e tecnologia al servizio di una nuova forma espressiva che trasforma temporaneamente la nostra percezione classica degli spazi architettonici.

*Mod. 05-02 –B Rev. 0 del 03-12-2015*



**RUFA**  
Rome University  
of Fine Arts

Proprio grazie a ciò molti grandi marchi hanno iniziato ad interessarsi a questa forma di comunicazione sponsorizzando innumerevoli performances di mapping in giro per il globo.

I partecipanti al corso faranno parte di un team coordinato per realizzare un videomapping in aula su un plastico architettonico in scala.

Il workflow include:

- Rilievo
- Sviluppo dei contenuti a/v.
- Setup e allineamento mappa.
- Gestione del player e messa in onda.

Strumenti utilizzati:

Resolume Arena, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, After Effects.

Obiettivo del corso:

Al termine degli incontri lo studente sarà in grado di affrontare tutti i passaggi per la realizzazione di una projection mapping 2D/3D e possibilità di interazione base.