
SCHEMA WORKSHOP

Anno Accademico 2018/2019

Titolo Workshop:

"Be an Animator"

3D Animation Fundamentals

A cura di: Chiara Porri

Indirizzo a: Il workshop sarà principalmente indirizzato agli esordienti dell'animazione, e a tutti coloro che hanno una minima conoscenza del software Maya.

Numero partecipanti:

min12/max 20

Requisiti richiesti:

Conoscenza Software Maya per Animazione

Durata e Crediti: 30 ore – 2 crediti

Periodo di svolgimento 15 - 19 ottobre 2018

Giorni, orari ed aule di svolgimento:

Lunedì 15 ottobre 9.30-16.30 (1 ora pausa pranzo)

Martedì 16 ottobre 9.30-16.30 (1 ora pausa pranzo)

Mercoledì 17 ottobre 9.30-16.30 (1 ora pausa pranzo)

Giovedì 18 ottobre 9.30-16.30 (1 ora pausa pranzo)

Venerdì 19 ottobre 9.30-16.30 (1 ora pausa pranzo)

Laboratorio Informatico - Sede RUFA Via Lariana 8

Breve descrizione

L'obiettivo del workshop è di dare un punto di partenza a chi aspira ad entrare nel mondo dell'animazione.

In cinque intense giornate di illustrazione teorica e, soprattutto, di brevi esercizi step by step:

- introdurremo alla figura dell'animatore, ai principi dell'animazione, e ripasseremo i principali tools di animazione del software maya;
- ci confronteremo con il workflow, l'approccio e la pianificazione di uno "shot";
- esploreremo pose ed espressioni per rappresentare stati d'animo e personalità;
- giocheremo con timing, spacing applicati a semplici movimenti e conosceremo il "take";
- ed infine, in una simulazione del processo produttivo, affronteremo l'animazione di uno shot commissionato.

Biografia

Diplomata al CSC - dipartimento di Animazione- nel 2006, da allora lavoro come Animatrice 3D. Inizia la carriera come Animatrice per serie tv prescolari, per passare poi a lungometraggi e video games. Dopo circa 10 anni trascorsi tra Italia, Francia e Germania, acquisiti preziosi contatti, rientra in patria stabile in Italia per lavorare come freelance.

In parallelo all'attività lavorativa gestisce "I Want to be an Animator" un canale Youtube e un Blog di tutorials per aspiranti animatori.