

1L-MGA-22-1 MULTIMEDIA AND GAME ART 1

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ	SABATO
08	1S COMPUTER GRAPHIC - VELLA	2S RENDERING 3D - ABTEC41- VELLA		SISTEMI INTERATTIVI - GAME ART 1 - modulo a - ABTEC42- SPADA BENEDETTO		
09	RAFFAELE VIA G. LIBETTA, 7,	RAFFAELE VIA G. LIBETTA, 7,	SISTEMI INTERATTIVI - GAME ART 1 - MODULO B - ABTEC42- FORGIONE LARA	2S Tecniche di modellazione DI CECCA LUCA	1S FONDAMENTI DI PERNICE GIULIO	VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza
10	AULA G-12 In Presenza	AULA G-12 In Presenza	VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza	VIA G. LIBETTA, 7, VIA G. LIBETTA, 7,		
11			AULA G-12 In Presenza	AULA G-12 In Presenza	Anatomia artistica - ABAV01-08MGA-06	
12			Culture digitali - ABST45-02MGA-06		FOGLIETTI FILIPPO	Progettazione multimediale - ABTEC40-11MGA-08
13			VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza		VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza	RICHELLI GAIA VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza
14			STORIA DELL'ARTE CONTEMPORANEA - ABST47-			
15			DI BERT GENNY VIA G. LIBETTA, 7, G-14 PROGETTAZI In Presenza			
16						
17						
18						
19						
20						

Note: