

1L-MGA-22-2 MULTIMEDIA AND GAME ART 2

	LUNEDÌ	MARTEDÌ	MERCOLEDÌ	GIOVEDÌ	VENERDÌ	SABATO
08					Regia per videogiochi - ABTEC40-12MGA-06 POLLINA CLAUDIO VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza	1S INGLESE - ABLIN71-01MGA-04 Taddeo Manuela VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM Online
09						
10				Fenomenologia dei media: cinema e audiovisivo - ABPC65-02MGA- DI RIENZO CATERINA VIA G. LIBETTA, 7, G-11 PROGETTAZI In Presenza		
11						
12						
13						
14	SISTEMI INTERATTIVI – GAME ART 2 - MODULO A - ABTEC42- RAFFI LORENZO VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza	Computer Art - ABTEC38-28MGA-06 VELLA RAFFAELE VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza		TECNICHE DI MODELLAZIONE DIGITALE - COMPUTER 3D 2 - UGOLINI FRANCESCO VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza		
15						
16						
17	SISTEMI INTERATTIVI – GAME ART 2 - MODULO B - ABTEC42- FORGIONE LARA VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza	Progettazione di software interattivi 1 - ABTEC42-09MGA-06 PERNICE GIULIO VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza		Tecniche di animazione digitale 1 - ABTEC38-29MGA-06 UGOLINI FRANCESCO VIA G. LIBETTA, 7, G-12 LAB. INFORM In Presenza		
18						
19						
20						

Note: +25 H DI MODELLAZIONE DA EROGARE SUCCESSIVAMENTE
 + 6 CFA A SCELTA DELLO STUDENTE