

SCHEDA WORKSHOP

Anno Accademico 2023/2024

Titolo Workshop:

Eventi Broadcast: Integrazione Sistemi Grafici-Luci-Media Server

A cura di:

docente che propone il workshop: Chiara Castelli

docente che tiene il workshop: Claudio Leggieri

Indirizzato a:

- a tutti gli studenti e particolarmente consigliato a Scenografia/Grafica/Multimediale

Numero partecipanti:

min12/max18

Requisiti/supporti richiesti:

- conoscenza base audio-video digitale, conoscenza base 3D, conoscenza base software di editing

- Pc/laptop OS windows possibilmente con scheda grafica Nvidia

Durata e Crediti:

30 ore – 2 crediti

Periodo di svolgimento:

17/21 giugno 2024

Giorni, orari, aule di svolgimento, supporti:

Lunedì 17 giugno dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Martedì 18 giugno dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Mercoledì 19 giugno dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Giovedì 20 giugno dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Venerdì 21 giugno dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

SEDE RUFA VIA TARO 14 – AULA T02

Mod. 05-11-C - Rev. 0 del 10-01-2018

Breve descrizione:

Il corso intende fornire gli strumenti e le conoscenze tecnologiche finalizzate alla integrazione della scenografia virtuale e classica e delle sue possibili varianti e implementazioni quali installazioni artistiche, previsualizzazione, realtà aumentata e successiva integrazione con sistemi mediaserver.

Il corso fornirà elementi di virtual production, tecnologia ormai matura che in fase pandemica ha sviluppato un'accelerazione di flussi di lavoro fino a pochi anni fa considerati futuristici.