Diletta Mannini

Multimedia and Game Art

RU
FA

Benvenuti nel mondo reale!

Acquisirai le competenze necessarie a coinvolgere il pubblico e la capacità di analisi critica del mondo contemporaneo, ma prima ancora la preparazione metodologica e tecnico-strumentale per progettare esperienze interattive e multipiattaforma, sia per i videogiochi sia per diversi settori dal fashion all'automotive, passando per la cultura, la medicina e molto altro. Imparerai a sviluppare un progettare da zero, partendo dalla ricerca e ideazione del concept, passando alla realizzazione della logica e alle dinamiche di gioco, allo sviluppo creativo degli ambienti, dei personaggi e di tutte gli altri elementi che costituiscono il gioco, fino all'implementazione tecnica in termini di programmazione, modellazione e animazione tridimensionale.

Titolo:
Diploma accademico di I livello equipollente alla laurea Triennale

Durata:
3 anni, full time

Lingua:
Italiano

Crediti:
180 CFA

Requisiti:

Studenti italiani
Diploma di scuola secondaria superiore

Studenti Internazionali
Diploma di scuola superiore valido per il sistema di istruzione superiore italiano
Certificato B2 della lingua in cui si svolge il corso

Al momento dell'ammissione gli studenti non UE sono soggetti alla procedura per l'ottenimento del VISTO per studenti.

Sede di frequenza:
Roma

Ambito:
Interattività, Multimedia, Modellazione e Animazione 3D

Discipline principali:
Computer Graphics, Game Art, Sistemi interattivi, Tecniche di modellazione e animazione digitale.

Professioni future:
Game Artist, Game Developer, 3D Artist Real Time, Technical artist, Concept Artist, Character Designer, Environment Artist, UI Designer, Interaction Designer.

Piano degli studi

	CORSI	CFA	H
1 ANNO	Computer Graphic	6	75
	Storia dell'Arte contemporanea	6	45
	Sistemi interattivi – Game Art 1	12	150
	Culture digitali	6	45
	Progettazione multimediale	8	100
	Tecniche di modellazione digitale – Computer 3D 1	6	75
	Rendering 3D	6	75
	Anatomia artistica	6	75
	Fondamenti di informatica	4	50
2 ANNO	Computer Art	6	75
	Fenomenologia dei media: cinema e audiovisivo	6	45
	Tecniche di animazione digitale 1	6	75
	Sistemi interattivi – Game Art 2	12	150
	Progettazione di software interattivi 1	6	75
	Regia per videogiochi	6	75
	Tecniche di modellazione digitale – Computer 3D 2	8	100
	Inglese	4	30
	A.F. a scelta dello studente (1)	6	/
3 ANNO	Sistemi interattivi – Game Art 3	12	150
	Tecniche di modellazione digitale – Computer 3D 3	8	100
	Progettazione di software interattivi 2	6	75
	Storia e teoria dei nuovi media: animazione, comics, videogames	6	45
	Tecniche di animazione digitale 2	6	75
	Tecniche dei nuovi media integrati: audiovisivo	6	75
	A.F. a scelta dello studente (2)	4	/
	Conoscenze linguistiche - Tirocinio - Workshop	4	100
	Prova finale	8	/
	Totale crediti	**180**	

Prova di ammissione

L'esame di ammissione ha l'obiettivo di valutare le attitudini e la motivazione degli studenti a intraprendere il progetto formativo RUFA.
L'ingresso in RUFA è aperto a tutti i diplomati delle varie tipologie di scuola superiore, ciascuna con le specifiche modalità di ammissione.

Come si svolgerà la prova?

Un test logico attitudinale di 60 domande a risposta multipla (computer-based: 40 di logica verbale e figurativa + 20 di cultura del corso prescelto), e un colloquio motivazionale.

Come sarà composta la commissione?

La commissione sarà composta da alcuni docenti del corso.

Modalità di pagamento

Studenti italiani

€ 1'200 Iscrizione annuale / da versare al momento dell'iscrizione di ciascun anno.

La restante parte della retta annuale di frequenza e contributo didattico può essere pagata in:

- **unica soluzione** entro il 30 novembre, con una riduzione del 5%;
- **3 rate** (30 novembre, 31 dicembre, 31 gennaio);
- **4 rate** (30 novembre, 31 gennaio, 31 marzo, 31 maggio);
- **6 rate** (30 novembre, 31 dicembre, 31 gennaio, 28 febbraio, 31 marzo, 30 aprile);
- **12 rate** avvalendosi di credito a consumo a interessi 0 (è richiesta ultima busta paga o dichiarazione dei redditi, unitamente a una fotocopia del documento di identità e del codice fiscale del garante).

Early bird*
Immatricolazione diretta entro il 31 luglio:
- € 1'200 con pagamento retta annuale entro e non oltre il 30 novembre.

Studenti internazionali

€ 1'200 Iscrizione annuale / da versare al momento dell'iscrizione di ciascun anno.

La restante parte della retta annuale di frequenza e contributo didattico dovrà essere pagata entro e non oltre il 10 settembre.

Early bird*
Pagamento della retta annuale di frequenza e contributo didattico:

- entro il 31 maggio: - 15%;
- entro il 31 luglio : - 10%.

L'iniziativa Early bird è* ***valida solo per il primo anno* *e non è cumulabile con le borse di studio e/o altre agevolazioni economiche.*

Rette

REDDITO / 000€	CORSO EROGATO IN LINGUA ITALIANA - €	CORSO EROGATO IN LINGUA INGLESE - €
0 → 40	7'000	7'800
40 → 70	7'800	8'800
70 → 100	8'800	10'500
> 100	11'500*	12'800*

*Per gli **studenti extra UE** è da considerarsi solo la fascia di reddito oltre 100, fatta eccezione per Turchia.

Restano esclusi dai costi sopra indicati:

- Quota per gli esami di ammissione (1° anno): studenti internazionali €100, studenti italiani € 50 oppure €100 (in base alla sessione) ;
- Tassa regionale per il diritto agli studi universitari (Ente Regionale per il Diritto allo Studio e alla Conoscenza – DiSCo): € 140;
- Quota per l'esame di Diploma (solo al 3° anno): € 400;
- Tassa di Diploma (solo al 3° anno): € 90,84 Ufficio del Registro Tasse CC.GG. – Roma – Tasse Scolastiche – c.c.p. 1016.

EXPLORE RUFA

Openday ↗
Vivi la RUFA experience

Open Call ↗
Prenota il tuo colloquio individuale

Meet RUFA ↗
Iscriviti alla giornata di orientamento

Silvia Panaro

Silvia Panaro

Luca Liistro

Diletta Nannini

Diletta Nannini

Contatti

Ufficio Orientamento
orientamento@unirufa.it

Ufficio Orientamento studenti internazionali
guidance@unirufa.it

International students
international.students@unirufa.it

Amministrazione
amministrazione@unirufa.it

RUFA Rome University of Fine Arts

Accademia di Belle Arti legalmente riconosciuta dal MUR