

SCHEDA WORKSHOP

Anno Accademico 2025/2026

Titolo Workshop:

Progettazione d'Interni: "La Junior Suite d'Hotel"

A cura di:

docente che tiene il workshop: Arch. Enrico M. Turella - Studio di architettura luoghiCOMUNI.

Indirizzato a:

esclusivamente indirizzato a studenti del corso di design del secondo e terzo anno.

Numero partecipanti:

Min.12 / Max.16

Requisiti/supporti richiesti:Conoscenza software di disegno CAD, modellazione 3D, grafica ed eventuale AI.
Laptop personale e materiale per disegnare su carta.**Durata e Crediti:**

30 ore – 2 crediti

Periodo di svolgimento:

13/17 ottobre 2025

Giorni, orari, aule di svolgimento, supporti:

Lunedì 13 ottobre dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Martedì 14 ottobre dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Mercoledì 15 ottobre dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Giovedì 16 ottobre dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

Venerdì 17 ottobre dalle 9.00 alle 16.00 (1 ora pausa pranzo)

SEDE RUFA LIBETTA– AULA G06

Breve descrizione:

Il workshop di Progettazione d'Interni: Junior Suite d'Hotel, è un'opportunità esclusiva condotta dallo studio di architettura luoghiCOMUNI. Rivolto specificamente a studenti di design del secondo e terzo anno che possiedono già solide competenze nella produzione di immagini 3D fotorealistiche tramite software grafici e/o AI e conoscenza di software di disegno 2D.

Il cuore del workshop sarà la progettazione di una Junior Suite campione, esplorando lo stimolante settore dell'ospitalità. La vera sfida risiederà nella libertà creativa di definire la location, lo stile e il mood dell'hotel. Il percorso didattico guiderà gli studenti attraverso un processo completo, iniziando con un'analisi preliminare di camere d'hotel esistenti per comprenderne dinamiche e funzionalità. Si procederà con lo sviluppo di un layout dettagliato e funzionale che ottimizzi gli spazi. La selezione di materiali, finiture e arredi, avrà un'attenzione particolare alla sostenibilità ambientale, curando ogni dettaglio per un'esperienza estetica e sensoriale completa, progettando quindi in modo "sostenibile". Le competenze tecniche saranno valorizzate nella creazione di render mediante software specifici e/o AI, e tramite lo sviluppo di disegni 2D. Il workshop culminerà nella realizzazione di tavole di progetto complete e in una presentazione finale di gruppo, occasione per argomentare le scelte progettuali e la coerenza con il concept.

Breve Biografia:

Lo studio di architettura luoghiCOMUNI nasce a Roma nel 2008 dall'iniziativa dei due architetti romani, Enrico M. Turella e Chiara Celidoni che insieme ad altri giovani e brillanti collaboratori definiscono l'attuale configurazione dello studio.

luoghiCOMUNI porta nel suo nome i paradossi legati alla figura dell'architetto e al mondo dell'architettura che intende superare lavorando in controtendenza: la stessa definizione tradizionale di studio di architettura non è sufficiente per descrivere la volontà di divenire un vero e proprio "luogo" di incontro di professionalità ed esperienze da mettere in "comune" nell'ottica di una visione progettuale olistica, multidisciplinare ed integrata.

I due partner vengono da una formazione, non solo accademica, improntata alle tematiche della progettazione ambientalmente ed ecologicamente sostenibile e l'attenzione a tali tematiche è tutt'oggi presente nella loro attività ed è corroborata da una continua ricerca di materiali e tecnologie innovative instaurando rapporti diretti e proficui con aziende nazionali e internazionali.

La dinamicità dei componenti dello studio è dimostrata dalla diversificazione delle attività affrontate e delle discipline coinvolte nei diversi lavori mantenendo come punto cardine il progetto come elemento di sintesi pur approcciandolo ogni volta in maniera diversa.