

**SCHEMA WORKSHOP**

Anno Accademico 2025/2026

**Titolo Workshop:**

Integrazione Sistemi Grafici–Luci–Mediaserver per eventi Broadcast

**A cura di:**

docente che propone il workshop: Maria Chiara Castelli

docente che tiene il workshop: Claudio Leggieri

**Indirizzato a:**

-a tutti gli studenti e particolarmente consigliato a Scenografia/Grafica/Multimediale

**Numero partecipanti:**

min 12/max 18

**Requisiti/supporti richiesti:**

– conoscenza base audio e video digitale, conoscenza base 3D, conoscenza base sw editing

– pc/laptop possibilmente con scheda grafica Nvidia

**Durata e Crediti:**

30 ore – 2 crediti

**Periodo di svolgimento:**

15-19 giugno 2026

**Giorni, orari, aule di svolgimento, supporti:**

Lunedì 15 Giugno 9.30 -16.30 (1 ora pausa pranzo)

Martedì 16 Giugno 9.30 -16.30 (1 ora pausa pranzo)

Mercoledì 17 Giugno 9.30 -16.30 (1 ora pausa pranzo)

Giovedì 18 Giugno 9.30 -16.30 (1 ora pausa pranzo)

Venerdì 19 Giugno 9.30 -16.30 (1 ora pausa pranzo)

**SEDE RUFA TARO – AULA T02**

**Breve descrizione:**

Il corso intende fornire gli strumenti e le conoscenze tecnologiche finalizzate all' integrazione della scenografia virtuale e classica e delle sue possibili varianti ed implementazioni quali installazioni artistiche, previsualizzazione, realtà aumentata e successiva integrazione con ausilio di sistemi hw/sw/mediaserver come Touchdesigner, Notch, Madrix, Disguise, Cuepilot.